



ABOREA - Tischrollenspiel (4. Edition): Für 1 bis 8 Spieler

Sebastian Witzmann

[Download](#)

[Online Lesen](#)

ABOREA - Tischrollenspiel (4. Edition): Für 1 bis 8 Spieler Sebastian Witzmann

EINE FANTASTISCHE WELT ERWARTET SIE!

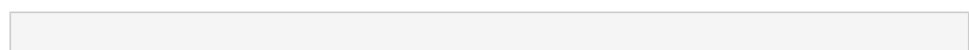
Abends, wenn die Arbeit auf den Feldern und in den Ställen getan ist, sammeln sich die Bewohner des Dorfes Leet in der Schenke und hören dem wandernden Geschichtenerzähler zu. Sie hören von düsteren Schrecken, die nachts im Wald umgehen, lauschen den Sagen ferner, alter Reiche, folgen gebannt den Nachrichten von fernen Kriegen, verlorenen Schätzen, verborgenen Drachen -- und den Taten der Helden, die all diese Abenteuer erleben. Und doch: Am Ende wagen es nur wenige, dem Erzähler auf seiner Wanderung zu folgen. Werden SIE unter diesen sein?

BRECHEN SIE AUF IN IHR ABENTEUER!

Bei diesem Spiel übernehmen Sie die Rolle eines Helden in der mittelalterlichen Fantasiewelt ABOREA, den Sie sich selber ausdenken: Spielen Sie einen Menschen, Elfen, Zwergen, Halbling oder Gnom. Wählen Sie frei, ob ihr Held männlich oder weiblich ist, listenreich oder stark, ein geschickter Redner und mutiger Fechter -- oder nur ein Tollpatsch, der das Herz am rechten Fleck hat. Sie allein legen fest, ob Ihr Held ein geschickter Dieb ist oder Priester einer alten Gottheit, ein ehrenvoller Krieger, ein geheimnisvoller Waldläufer oder ein Zauberer, der die Mächte der Magie entfesseln kann!

ERLEBEN SIE IHRE EIGENE FANTASY-GESCHICHTE!

ABOREA ist ein Tischrollenspiel, das ganz ohne Spielbrett oder Plastikfiguren nur mit Würfeln, Stiften, Papier und jede Menge Fantasie gespielt wird: Ein Spieler ist der Spielleiter, der das Abenteuer leitet und den anderen Spielern schildert, was ihre Helden im Spiel sehen, hören und erleben. "WAS TUT IHR?" ist immer seine zentrale Frage, und strahlender Sieg oder tödliche Gefahr liegen stets nur einen W



 [Download ABOREA - Tischrollenspiel \(4. Edition\): Für 1 bis 8 Sp
...pdf](#)

 [Read Online ABOREA - Tischrollenspiel \(4. Edition\): Für 1 bis 8 ...pdf](#)

ABOREA - Tischrollenspiel (4. Edition): Für 1 bis 8 Spieler

Sebastian Witzmann

ABOREA - Tischrollenspiel (4. Edition): Für 1 bis 8 Spieler Sebastian Witzmann

EINE FANTASTISCHE WELT ERWARTET SIE!

Abends, wenn die Arbeit auf den Feldern und in den Städten getan ist, sammeln sich die Bewohner des Dorfes in der Schenke und hören dem wandernden Geschichtenerzähler zu. Sie hören von den schrecklichen Schrecken, die nachts im Wald umgehen, lauschen den Sagen ferner, alter Reiche, folgen gebannt den Nachrichten von fernen Kriegen, verlorenen Städten, verborgenen Drachen -- und den Taten der Helden, die all diese Abenteuer erleben. Und doch: Am Ende wagen es nur wenige, dem Erzähler auf seiner Wanderung zu folgen. Werden SIE unter diesen sein?

BRECHEN SIE AUF IN IHR ABENTEUER!

Bei diesem Spiel übernehmen Sie die Rolle eines Helden in der mittelalterlichen Fantasiewelt ABOREA, den Sie sich selber ausdenken: Spielen Sie einen Menschen, Elfen, Zwerge, Halbling oder Gnom.

Wählen Sie frei, ob ihr Held männlich oder weiblich ist, listenreich oder stark, ein geschickter Redner und mutiger Fechter -- oder nur ein Tollpatsch, der das Herz am rechten Fleck hat.

Sie allein legen fest, ob Ihr Held ein geschickter Dieb ist oder Priester einer alten Gottheit, ein ehrenvoller Krieger, ein geheimnisvoller Waldläufer oder ein Zauberer, der die Macht der Magie entfesseln kann!

ERLEBEN SIE IHRE EIGENE FANTASY-GESCHICHTE!

ABOREA ist ein Tischrollenspiel, das ganz ohne Spielbrett oder Plastikfiguren nur mit Würfeln, Stiften, Papier und jeder Menge Fantasie gespielt wird: Ein Spieler ist der Spielleiter, der das Abenteuer leitet und den anderen Spielern schildert, was ihre Helden im Spiel sehen, hören und erleben. "WAS TUT IHR?" ist immer seine zentrale Frage, und strahlender Sieg oder tödliche Gefahr liegen stets nur einen W

Downloaden und kostenlos lesen ABOREA - Tischrollenspiel (4. Edition): Für 1 bis 8 Spieler Sebastian Witzmann

162 Seiten

Pressestimmen

FAZIT: Ich bin von der vorliegenden Box wirklich sehr begeistert. Das Ziel, ein Produkt zu bieten, welches es ermöglicht neue Spieler anzusprechen, wurde meiner Meinung nach damit erreicht. Es handelt sich um klassische Fantasy mit einem einfachen und eingängigen Regelsystem. Durch die mitreisende und ständig inspirierende Art der Texte bekommt man schnell Lust auf mehr. Die tollen Grafiken und vor allem die umwerfenden Karten tun ihr übriges. Da es sich um klassische Fantasy handelt, muss man auch nicht viel erklären, unter einem Zwerg und einem Elf kann sich spätestens seit den Herr der Ringe-Filmen jeder etwas vorstellen. Das erleichtert meiner Meinung nach den Einstieg ins Rollenspiel ungemein. (...)Die 19,95 und die beiden Karten machen die ABOREA-Box für mich zu einem Pflichtkauf. Man hat direkt was zur Hand, wenn man erklären möchte, was Rollenspiel ist und wie es funktioniert. Auch als Geschenk eignet sich die Box dank des Preises hervorragend. Auch für langjährige Rollenspieler ist die Box nicht gänzlich ungeeignet vor allem dank der tollen Karten aber auch als Ideensteinbruch bei den Weltbeschreibungen. Dabei sind alleine die Karten die knapp zwanzig Euro mehr als Wert. Mein Ratschlag: KAUFEN! (abenteuerblog.de/2011/05/15/rezension-aborea-box-von-13mann/)

Die Graphiken sind durchgehend vollfarbig und von guter Qualität. Beide Karten sind der Hammer, insbesondere die von Leet werd ich noch öfter nutzen!!! Fazit: Für ein Einsteigersystem viel richtig, wenig falsch gemacht! Toll. Und für 20 Euro würd ich es mir alleine für die Dorfkarte holen ... ^^ (greifenklaue.wordpress.com/2011/05/15/rpc-einkaufstute-i-aborea/)

Ich würde sagen der 13 Mann Verlag hat mit Aborea durchaus sein Ziel erreicht und man kann es wirklich interessierten Menschen einfach mal zum testen schenken oder eine Spielrunde anbieten, wenn man erklären will, wie Rollenspiel generell geht. (system-matters.de/2011/05/14/rezi-03-aborea/) Kurzbeschreibung ABOREA Komplettsset

EINE FANTASTISCHE WELT ERWARTET SIE!

Abends, wenn die Arbeit auf den Feldern und in den Ställen getan ist, sammeln sich die Bewohner des Dörfleins Leet in der Schänke und hören dem wandernden Geschichtenerzähler zu. Sie hören von düsteren Schrecken, die nachts im Wald umgehen, lauschen den Sagen ferner, alter Reiche, folgen gebannt den Nachrichten von fernen Kriegen, verlorenen Schätzen, verborgenen Drachen - und den Taten der Helden, die all diese Abenteuer erleben. Und doch: Am Ende wagen es nur wenige, dem Erzähler auf seiner Wanderung zu folgen. Werden SIE unter diesen sein?

BRECHEN SIE AUF IN IHR ABENTEUER!

Bei diesem Spiel übernehmen Sie die Rolle eines Helden in der mittelalterlichen Fantasiewelt ABOREA, den Sie sich selber ausdenken: Spielen Sie einen Menschen, Elfen, Zwergen, Halbling oder Gnom. Wählen Sie frei, ob ihr Held männlich oder weiblich ist, listenreich oder stark, ein geschickter Redner und mutiger Fechter -- oder nur ein Tollpatsch, der das Herz am rechten Fleck hat. Sie allein legen fest, ob Ihr Held ein geschickter Dieb ist oder Priester einer alten Gottheit, ein ehrenvoller Krieger, ein geheimnisvoller Waldläufer oder ein Zauberer, der die Mächte der Magie entfesseln kann!

ERLEBEN SIE IHRE EIGENE FANTASY-GESCHICHTE!

ABOREA ist ein Tischrollenspiel, das ganz ohne Spielbrett oder Plastikfiguren nur mit Würfeln, Stiften, Papier und jede Menge Fantasie gespielt wird: Ein Spieler ist der Spielleiter, der das Abenteuer leitet und den anderen Spielern schildert, was ihre Helden im Spiel sehen, hören und erleben. WAS TUT IHR? ist immer seine zentrale Frage, und strahlender Sieg oder tödliche Gefahr liegen stets nur einen Wurf des Spielwürfels entfernt. Anders als bei Computer-Rollenspielen ist der Kreativität der kooperativ handelnden Helden-Spieler im Tischrollenspiel keine Grenze gesetzt. Wenn diese den Drachen nicht bekämpfen wollen, sondern umgehen oder gar überlisten -- dann ist das völlig in Ordnung!

EIN WIRKLICH UNENDLICHER SPIELSPASS!

Die Helden der Spieler beginnen das Spiel als unerfahrene Abenteurer im Dörflein Leet. Doch von hier führt sie der Weg zu immer neuen und fernerer Abenteuer, und jede Herausforderung macht die Helden reicher an Erfahrung, stärker im Kampf, geschickter und auch weiser. So werden aus Dorfbüschlein Schritt für Schritt wahre Helden -- und vielleicht sogar eine lebende Legende von ABOREA.

Was wird man sich im kleinen Dorf Leet dereinst über Ihren Held erzählen?

Im Set enthalten ist alles, was Sie zum Spielen benötigen: Eine umfangreiche Einführung ins Spiel für die Spieler, ein eigenes Buch nur für den Spielleiter, Regeln, ein Abenteuer für einen Spieler allein, ein Gruppenabenteuer plus drei weitere Abenteueransätze, eine riesengroße Karte der Welt und zwei spezielle ABOREA Spielwürfel mit 10 Seiten. Mit in der Spielbox ist ein drittes Heft - voll mit Spielmaterialien!

Ab 14 Jahren und für 1 - 8 Spielerinnen und Spieler. -- Mittlerweise in der dritten Auflage!
Download and Read Online ABOREA - Tischrollenspiel (4. Edition): Für 1 bis 8 Spieler Sebastian Witzmann #VO60XBWTZK4

Lesen Sie ABOREA - Tischrollenspiel (4. Edition): Für 1 bis 8 Spieler von Sebastian Witzmann für online ebook ABOREA - Tischrollenspiel (4. Edition): Für 1 bis 8 Spieler von Sebastian Witzmann Kostenlose PDF d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen ABOREA - Tischrollenspiel (4. Edition): Für 1 bis 8 Spieler von Sebastian Witzmann Bücher online zu lesen. Online ABOREA - Tischrollenspiel (4. Edition): Für 1 bis 8 Spieler von Sebastian Witzmann ebook PDF herunterladen ABOREA - Tischrollenspiel (4. Edition): Für 1 bis 8 Spieler von Sebastian Witzmann Doc ABOREA - Tischrollenspiel (4. Edition): Für 1 bis 8 Spieler von Sebastian Witzmann Mobipocket ABOREA - Tischrollenspiel (4. Edition): Für 1 bis 8 Spieler von Sebastian Witzmann EPub